



### **PROGRAMMA JUNGLE RAIDER BASE**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.

I partecipanti hanno la possibilità per circa 3 ore di effettuare tutti i percorsi che desiderano.

**Costi:**

13€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

### **PROGRAMMA ADVENTURE**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.

Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.

Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.

Ore 13,00 Pranzo al sacco.

Ore 14,00 Attività di Orienteering.

Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

**Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **L'orienteeing:**

orienteeing, o sport dei boschi, consiste nell'effettuare un percorso predefinito caratterizzato da punti di controllo chiamati "[lanterne](#)" (paletto con punzone) e con l'aiuto esclusivo di una [cartina topografica](#) molto dettagliata a scala ridotta (da 1:4.000 a 1:15.000) che contiene particolari del luogo da percorrere. Luogo di svolgimento sono i boschi e ambienti limitrofi. Un percorso standard consiste nella partenza e nei punti di controllo indicati tramite cerchi (centrati nell'oggetto da trovare) uniti tra loro da linee immaginarie (ogni atleta si fa il percorso da sé o in gruppo) e caratterizzati da numeri che indicano l'ordine di percorrenza, un punto d'arrivo. Programma consigliato per sviluppare attività motorie quali la corsa e le attività di gruppo.

### **PROGRAMMA SPELEO**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.

Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.

Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.

Ore 13,00 Pranzo al sacco.

Ore 14,00 Attività di Speleologia.

Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

**Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **Speleo:**

La speleologia è la scienza che studia i [fenomeni carsici](#) ovvero le [grotte](#) e le cavità naturali, la loro genesi e la loro natura. Insieme ad una guida, i ragazzi si cimenteranno nell'esplorazione di una piccola grotta adiacente il parco avventura e le sorgenti del Lambro. La grotta ha una conformazione unica con colorazioni oro: un'esperienza indimenticabile. L'escursione è adatta a tutti, anche i più piccolo; i partecipanti verranno muniti di casco con torcia.



### **PROGRAMMA WILD JUNGLE**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.

Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.

Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.

Ore 13,00 Pranzo al sacco.

Ore 14,00 Corso di sopravvivenza.

Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

#### **Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **Corso di sopravvivenza:**

L'obiettivo del corso di sopravvivenza, o Bushcraft, non prevede solo lo scopo di ricercare il necessario per vivere, ma è soprattutto una filosofia per vivere all'aria aperta, per riscoprire le tecniche di sopravvivenza primitive ma molto efficaci.

Sopravvivere in un ambiente naturale spinge il gruppo a potenziare alcune abilità specifiche, anche in contesti insoliti, lontani dalla quotidianità, stimolando la capacità di effettuare un'analisi rapida di una situazione e l'abilità di prendere velocemente la decisione corretta.

Inoltre, spinge ad avere totale fiducia nei confronti dei compagni: ad ognuno, infatti, viene affidato un compito specifico e necessario per il successo dell'esperienza.

Il corso di sopravvivenza include alcune tecniche particolari, come accendere il fuoco, seguire le tracce, imparare a cacciare, costruirsi un riparo, utilizzare efficacemente coltello ed accetta, riconoscere piante commestibili, realizzazione di attrezzi in legno, costruire contenitori con materiali naturali e realizzare corde, il tutto avviene in situazioni sicure e prive di rischio.

### **PROGRAMMA TEAM BUILDING**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.

Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.

Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.

Ore 13,00 Pranzo al sacco.

Ore 14,00 Attività di Team Building.

Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

#### **Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **Team Building per le scuole:**

Gli obiettivi del corso sono quelli di favorire la socializzazione e lo sviluppo delle competenze passando una giornata divertente e diversa dal solito all'aria aperta. Ai ragazzi saranno proposte una serie di attività che richiederanno loro di collaborare nell'affrontare situazioni non note, in modo da poter risolvere la difficoltà ideando la soluzione più adatta attuando, quando necessario, il metodo per prove ed errori.



Le attività si svolgeranno in piena sicurezza sotto la guida di un istruttore qualificato. Dopo un breve momento di briefing, si svolgerà un percorso a squadre costituito da circa otto prove: per superare le prove sarà necessario mettere in campo sia abilità di tipo fisico, le attività sono in ogni caso affrontabili da qualunque ragazzo in buona salute, sia abilità intellettuali e di problem solving (esempio: in gruppo, sollevare uno pneumatico aiutandosi solo con dei bastoni, ideando quindi un efficace sistema di leve).

### **PROGRAMMA ORO**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.  
Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.  
Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.  
Ore 13,00 Pranzo al sacco.  
Ore 14,00 Attività di ricerca dell'oro.  
Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

#### **Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **Ricerca dell'oro:**

Adiacente il parco, in una splendida cornice naturale, si trovano le sorgenti del Lambro. Da qui parte la loro avventura: con istruttori specializzati verranno spiegate e ricreate le normali condizioni di ricerca, spiegate le tecniche e, dettaglio non indifferente, utilizzate vere pagliuzze d'oro. I ragazzi avranno così modo di cimentarsi in una vera "caccia all'oro", una tradizione vecchia di quasi 200 anni.

### **PROGRAMMA HERDING DUCKS DOG**

Ore 10,00 arrivo al Jungle Raider Park.  
Ore 10.15 Incontro con istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.  
Ore 10,30 Inizio attività nel Parco avventura.  
Ore 13,00 Pranzo al sacco.  
Ore 14,00 Attività di herding ducks dog.  
Ore 16,30 Partenza per rientro a scuola.

#### **Costi:**

20€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

#### **Herding ducks dog:**

Ovvero conduzione di un "gregge di anatre" attraverso il lavoro del cane. La razza canina che viene utilizzata maggiormente per questo tipo di lavoro è il Border Collie. La razza attuale fu riconosciuta con il nome "border collie" ufficialmente solo nel 1921 e ha origine sul confine tra la Scozia e l'Inghilterra. In realtà già nel '500 la letteratura parla di cani da conduzione del bestiame molto simili per caratteristiche morfologiche alla razza attuale.

L'intenzione di selezionare cani da lavoro sul bestiame nasce dalla crescita e dallo sviluppo della pastorizia. Si accresce l'esigenza dei pastori di spostare il bestiame al pascolo e come supporto durante le operazioni di stalla. Il border collie quindi risulta essere un buon cane da conduzione in quanto possiede quello che in gergo si chiama "occhio" ovvero la grandissima capacità del cane di concentrarsi sul bestiame.

Questo gli permette di spostare gli animali "solo con la forza dello sguardo", quindi con calma e tranquillità, senza stressare il bestiame, rispondendo ai comandi inviati dal proprietario. Il cane può



lavorare con i bovini, con gli ovini e con le anatre. Le nostre anatre sono Indian Runner, anatre corritrici indiane. Sono le anatre domestiche più antiche al mondo, non volano ma corrono molto velocemente e per questo si sposano molto bene con il tipo di attività di conduzione del Border Collie.

### **Cosa portare**

Per le attività della mattina è necessario un abbigliamento comodo e pratico (è preferibile scarpe da tennis o da trekking).

Per le attività didattiche inoltre è necessario avere del materiale per scrivere e disegnare.

Per l'attività di speleologia è consigliabile portare vestiti di ricambio.

### **La quota comprende:**

Ingresso al Parco, affitto attrezzatura, assistenza da parte di istruttori qualificati, materiale didattico per le attività pomeridiane, operatori per la parte culturale, assicurazione. La sicurezza dei ragazzi per noi è al primo posto: leggi la nostra policy [www.jungleraiderpark.com/sicurezza/](http://www.jungleraiderpark.com/sicurezza/)

### **La quota non comprende**

Pranzo, trasporto da scuola al Parco e ritorno.

### **Come arrivare:**

**Parco di Civenna:** da Milano: Superstrada per Lecco uscita Erba seguire per Canzo Asso-Megreglio-Piano Rancio. In alternativa Autostrada per Como uscita Como Sud direzione Lecco-Erba- Canzo-Asso-Magreglio-Piano Rancio.

**Parco di Margno:** da Milano Superstrada per Lecco, uscita Valsassina seguire per Taceno-Margno-Alpe di Paglio- Pian Delle Betulle.

**Parco di Albavilla:** da Milano: Superstrada per Lecco uscita Erba seguire per Erba – Albavilla – Alpe del Vicerè.

**Requisiti per l'accesso :** per poter accedere alle strutture l'altezza minima è di 120 cm, dai 110 cm a 120 cm i bambini devono essere accompagnati da un maggiorenne.

## **NOVITA' TRASPORTO!**

**In collaborazione con Trenord e ASF Autolinee trasporto andata e ritorno dal parco di Civenna da Milano Cadorna a partire da €7 a persona.**