PROGRAMMA SCUOLE

2025 - 2026

PROGRAMMA JUNGLE RAIDER BASE
Ore 10.00 arrivo al Jungle Raider Park.
I partecipanti hanno la possibilità per circa 3 ore di effettuare tutti i percorsi che desiderano.
Costi: 15€ a partecipante (minimo 20 partecipanti).

PROGRAMMA GIORNATA INTERA
Ore 10.00: arrivo al Jungle Raider Park e riunione con gli istruttori per le spiegazioni delle regole di sicurezza.
Ore 10.30: inizio attività nel Parco avventura.
Ore 13.00: pranzo al sacco e un po' di riposo.
Ore 14.00: attività didattiche e divertenti da scegliere tra le molte proposte del parco.
Ore 16.30: partenza per rientro.
Costi: 21€ a partecipante (minimo 40 partecipanti).

Attività da abbinare ai percorsi avventura

Oltre ai percorsi del parco avventura, **è possibile abbinare alla gita diverse attività formative ed altamente istruttive**. Anche fuori da un museo, una gita può essere un viaggio d'istruzione e di crescita a tutti gli effetti.

Fairy World
Disponibile a Albavilla
Una **magica caccia al tesoro** nel bosco dedicata ai piccoli della **scuola dell'infanzia e primaria**. I bambini vengono accompagnati dagli animatori in una fantastica avventura tra fate, pirati e misteri da risolvere, in un contesto naturale e sereno. L'attività è ricca di giochi a tema, attività di logica e creatività che permettono ai piccoli di far volare la loro fantasia, vivendo pienamente la bellezza e la magia della natura.

Il viaggio nel mondo fatato **dura circa 2 ore** ed è particolarmente adatto a bambini tra i 4 ed i 12 anni.

Laboratorio ambientale
Disponibile in tutti i parchi
I cambiamenti climatici sono un argomento di grande attualità, tuttavia non sempre per bambini e ragazzi è semplice **comprendere come fenomeni globali e locali siano collegati**. L'attività pertanto consiste in **semplici escursioni**, durante le quali i giovani scienziati potranno comprendere il concetto di "glocal", ovvero come i **meccanismi del clima a livello planetario abbiano risultati su scala locale**.

ITALIANA PARCHI S.R.L.
SEDE LEGALE: VIA MARTIRI DELLA LIBERTÀ
13/2-46040 GUIDIZZOLO (MN)
CAP.SOC. EURO 48.000 INT. VERS
C.F/Part. IVA 02067020202
TEL. 031963651 - C.C.I.A.A MANTOVA n. 221630

PROGRAMMA SCUOLE

2025 - 2026

Le escursioni destinate alla **scuola secondaria di primo e secondo grado** prevedono diversi focus su come i cambiamenti climatici del passato abbiano contribuito alla **formazione del territorio attuale, delle Alpi e di boschi e foreste**.

Per le classi della **scuola primaria** le passeggiate sono affiancate a **giochi didattici e sensoriali**, che aiutano i bambino a conoscere l'ambiente e apprezzare le regole che lo governano.

L'orienteering
Disponibile in tutti i parchi
L'Orienteering, o sport dei boschi, consiste nell'effettuare un percorso predefinito caratterizzato da punti di controllo chiamati "lanterne" (paletto con punzone) e con l'aiuto esclusivo di una cartina topografica molto dettagliata a scala ridotta (da 1:4.000 a 1:15.000) che contiene particolari del luogo da percorrere.
Luogo di svolgimento sono i boschi e ambienti limitrofi. Un percorso standard consiste nella partenza e nei punti di controllo indicati tramite cerchi (centrati nell'oggetto da trovare) uniti tra loro da linee immaginarie (ogni atleta si fa il percorso da sé o in gruppo) e caratterizzati da numeri che indicano l'ordine di percorrenza, un punto d'arrivo.
Programma consigliato per sviluppare attività motorie quali la corsa e le attività di gruppo.

Team Building
Disponibile a Civenna e Albavilla
Gli obiettivi del corso sono quelli di favorire la socializzazione e lo sviluppo delle competenze passando una giornata divertente e diversa dal solito all'aria aperta. Ai ragazzi saranno proposte una serie di attività che richiederanno loro di collaborare nell'affrontare situazioni non note, in modo da poter risolvere la difficoltà ideando la soluzione più adatta attuando, quando necessario, il metodo per prove ed errori.
Le attività si svolgeranno in piena sicurezza **sotto la guida di un istruttore qualificato**.

Dopo un breve momento di briefing, si svolgerà un percorso a squadre costituito da circa otto prove: per superare le prove sarà necessario mettere in campo sia abilità di tipo fisico, le attività sono in ogni caso affrontabili da qualunque ragazzo in buona salute, sia abilità intellettuali e di problem solving (esempio: in gruppo, sollevare uno pneumatico aiutandosi solo con dei bastoni, ideando quindi un efficace sistema di leve).

Stop! Mercato sopravvivenza
Disponibile a Civenna e Albavilla
Dopo un briefing durante il quale verrà spiegato come muoversi in sicurezza in montagna e le principali tematiche, il gruppo viene diviso in squadre di 6/8 persone.

ITALIANA PARCHI S.R.L.
SEDE LEGALE: VIA MARTIRI DELLA LIBERTÀ
13/2-46040 GUIDIZZOLO (MN)
CAP.SOC. EURO 48.000 INT. VERS
C.F/Part. IVA 02067020202
TEL. 031963651 - C.C.I.A.A MANTOVA n. 221630

PROGRAMMA SCUOLE

2025 - 2026

Ogni squadra riceve in dotazione un KIT di sopravvivenza ed inizierà l'avventura con una mappa strappata dalla pioggia.
Diversi gli scenari ricreati ognuno con un attività pratica da svolgere o un problema da risolvere contando sull'aiuto dei compagni di squadra ed utilizzando i pochi attrezzi a disposizione.
L'illusione di aver finalmente raggiunto un alpeggio ospitale si rivela una trappola e vi troverete a spendere tutti gli STOP che avete in tasca... ma l'avventura continua!
Proverete a:
– muovervi in un terreno sconosciuto;
– accendere un fuoco in ogni condizione ambientale;
– purificare l'acqua;
– costruire un riparo di emergenza;
– segnalare la vostra posizione.

Tiro con l'arco
Disponibile a Civenna e Albavilla
Chi non ha mai desiderato essere Robin Hood? I giovani arcieri, divisi in piccoli gruppi, si sfidano ad una gara emozionante e divertente in poligono a 3 postazioni.
Gli esperti istruttori della TAS, azienda specializzata nel settore, aiutano prima di tutto i ragazzi ad indossare le opportune protezioni, poi li guidano alla scoperta di questo antico e affascinante sport: come impugnare l'arco, mirare e scoccare la freccia verso il bersaglio sarà presto facilissimo! Variando la distanza dei bersagli in base all'età e alle capacità dei partecipanti, l'attività diventa alla portata di tutti.

Soft air
Disponibile a Civenna e Albavilla
Soft Air è un'attività sempre molto amata e apprezzata dai ragazzi: divisi in gruppi si possono sfidare in un'entusiasmante battaglia simulata nel bosco del Jungle Raider Park. Si tratta di un'attività all'aria aperta che sviluppa in modo coinvolgente la strategia e lo spirito di squadra. Il divertimento è pari alla sicurezza: i pallini utilizzati nel gioco sono in plastica BIO, totalmente innocui ed ecologici.
Fucili, caricatori, mimetica e protezioni sono forniti a tutti i partecipanti.

Giochi senza frontiere
Disponibile in tutti i parchi
I partecipanti sono divisi in squadre e si sfidano in una serie di giochi progettati all'insegna del divertimento con l'obiettivo di migliorare le capacità relazionali, far emergere le capacità fisiche ma soprattutto quelle intellettive dei componenti del team.

ITALIANA PARCHI S.R.L.
SEDE LEGALE: VIA MARTIRI DELLA LIBERTÀ
13/2-46040 GUIDIZZOLO (MN)
CAP.SOC. EURO 48.000 INT. VERS
C.F/Part. IVA 02067020202
TEL. 031963651 - C.C.I.A.A MANTOVA n. 221630

PROGRAMMA SCUOLE

2025 - 2026

Dopo un briefing generale sull'attività, ogni squadra si posizionerà nella prima postazione di gioco libera ed un componente della squadra leggerà ai compagni istruzioni e regole.
La squadra, a questo punto, ha un minuto di tempo per studiare la strategia e comunicarla a chi fa assistenza. Dal momento del "via" la squadra ha un tempo limite entro il quale raggiungere l'obiettivo.
Ogni squadra dovrà completare il circuito entro il tempo massimo disponibile: vince chi accumula il punteggio più alto.

Escursioni didattiche
Disponibile in tutti i parchi
I ragazzi vengono accompagnati lungo un percorso alla scoperta della bellezza della natura e del nostro territorio. Guidati da personale esperto, potranno passeggiare nei boschi e nelle montagne nei pressi dei Parchi, scoprirne i meravigliosi paesaggi e lasciarsi sorprendere dalla loro maestosità.
La lunghezza e l'intensità degli itinerari sono stabiliti in base all'età e alle esigenze dei piccoli partecipanti, al tempo a disposizione e al Parco di partenza. Partendo da Civenna, ad esempio, si può arrivare facilmente sino alle sorgenti del fiume Lambro, da Albavilla un sentiero conduce alla capanna Mara attraverso la Valle del Bova, mentre da Margno si può iniziare una meravigliosa passeggiata nel Pian delle Betulle.

Caccia al tesoro nel bosco
Disponibile in tutti i parchi
Una mappa, un tesoro nascosto nel bosco: quale squadra riuscirà a trovarlo per prima? Divisi in gruppi i ragazzi devono decifrare gli indizi, risolvere gli enigmi e comprendere come spostarsi tra gli alberi seguendo le indicazioni di una mappa antica e misteriosa.
Questa attività permette ai piccoli partecipanti di allenare l'ingegno ed imparare ad orientarsi nella natura, durante una simpatica sfida a squadre.

Visita alle miniere
Disponibile a Resinelli
Un'esperienza immersiva pensata per bambini e ragazzi. La visita guidata li porterà nel cuore della montagna, lungo gallerie millenarie dove la storia si intreccia con racconti e leggende locali. È un'occasione unica per scoprire i segreti del sottosuolo e rivivere il fascino degli antichi mestieri di una volta.

La visita, della durata di 90 minuti, è accessibile a partire dai 3 anni. La temperatura nel sottosuolo è di circa 10 - 12°C; si raccomandano scarpe comode e abbigliamento idoneo.

ITALIANA PARCHI S.R.L.
SEDE LEGALE: VIA MARTIRI DELLA LIBERTÀ
13/2-46040 GUIDIZZOLO (MN)
CAP.SOC. EURO 48.000 INT. VERS
C.F/Part. IVA 02067020202
TEL. 031963651 - C.C.I.A.A MANTOVA n. 221630

PROGRAMMA SCUOLE

2025 - 2026

Cosa portare

Per le attività della mattina è necessario un **abbigliamento comodo e pratico** (è preferibile scarpe da tennis o da trekking).
Per le attività didattiche inoltre è necessario avere del materiale per scrivere e disegnare.
Per l'attività di speleologia è consigliabile portare vestiti di ricambio.

La quota comprende

Ingresso al Parco, affitto attrezzatura, assistenza da parte di istruttori qualificati, materiale didattico per le attività pomeridiane, operatori per la parte culturale, assicurazione. La sicurezza dei ragazzi per noi è al primo posto: leggi la nostra policy www.jungleraiderpark.com/sicurezza

La quota non comprende

Pranzo, trasporto da scuola al Parco e ritorno.

Come arrivare

Parco di Civenna: da Milano: Superstrada per Lecco uscita Erba seguire per Canzo - Asso Megreglio - Piano Rancio. In alternativa Autostrada per Como uscita Como Sud direzione Lecco - Erba - Canzo - Asso Magreglio - Piano Rancio.
Parco di Albavilla: da Milano: Superstrada per Lecco uscita Erba seguire per Erba - Albavilla - Alpe del Vicerè.
Parco di Piani dei Resinelli: da Milano: Superstrada per Lecco (SS 36), oltrepassare i tunnel di Lecco e prendere l'uscita Lecco/Valsassina. Seguire le indicazioni per Ballabio/Valsassina. Arrivati alla rotonda di Ballabio, prendere la prima uscita seguendo per Pian dei Resinelli.

Requisiti per l'accesso: per poter accedere alle strutture **l'altezza minima è di 120 cm**, dai 110 cm a 120 cm i bambini devono essere accompagnati da un maggiorenne.

Contattaci

Per maggiori informazioni scrivici a: info@jungleraiderpark.com

Vuoi vedere come si divertono bambini e ragazzi nelle gite scolastiche al nostro Parco?
Guarda le foto sul sito: www.jungleraiderpark.com/gite-scolastiche

ITALIANA PARCHI S.R.L.
SEDE LEGALE: VIA MARTIRI DELLA LIBERTÀ
13/2-46040 GUIDIZZOLO (MN)
CAP.SOC. EURO 48.000 INT. VERS
C.F/Part. IVA 02067020202
TEL. 031963651 - C.C.I.A.A MANTOVA n. 221630